



BOYA Erkin Tunc

Formation

- 2022-2026 Licence Informatique - parcours Informatique (3ème année)
Université Clermont Auvergne
- 2018 - 2022 Diplôme étranger d'études secondaires équivalent du bac français
Lycée francophone Saint-Joseph d'Izmir (Izmir /TURQUIE)

Projets sélectionnés

Jeu de Gomoku (Java) — Architecture orientée moteur de recherche

- Architecture modulaire séparant logique métier, orchestration et couche de recherche.
- Implémentation d'un GameState immuable préparé pour Minimax / Alpha-Beta.
- Abstraction des heuristiques via interface dédiée et conversion modèle → état de recherche.
- Grille dynamique extensible avec mécanisme de sauvegarde / chargement.

Optimisation d'investissement — Programmation dynamique

- Réduction d'un problème d'allocation de capital à un plus long chemin multiplicatif sur un graphe acyclique orienté.
- Définition d'une récurrence optimale avec reconstruction de chemin.
- Implémentation Python avec indexation des produits par échéance.

Moteur d'index B-Tree - Java

- Implémentation complète d'un B-Tree équilibré avec insertion et division de nœuds.
- Recherche par clé, intervalle et préfixe en complexité logarithmique.
- Indexation d'un jeu de données réel (~35k entrées).
- Visualisation console et tests de performance.

External Sort (Tri Externe) - Java

- Implémentation d'un tri externe en deux phases (génération de runs + fusion multi-voies).
- Gestion explicite des contraintes mémoire via buffer configurable.
- Tri multi-colonnes type SQL ORDER BY et optimisation des E/S disque pour grands jeux de données.

Collaborative Task Backend — Django

- Backend multi-utilisateur (Django, SQLite) : tâches publiques/privées, équipes, sous-tâches.
- Modélisation relationnelle : Task-User-Team + sous-tâches via relation auto-référencée dirigée.
- Contrôle d'accès explicite au niveau des vues (créateur/collaborateur/membre d'équipe/superuser) + signaux pour cohérence (UserProfile, cleanups relations).

Mini Compiler — ANTLR4 / MVaP (Java)

- Conception d'un compilateur pédagogique : analyse lexicale/syntaxique, vérification sémantique et génération de code.
- Implémentation d'un langage supportant variables, blocs, conditionnelles, boucles et fonctions.
- Génération de code pour une machine virtuelle à pile (MVaP) avec gestion des appels de fonctions et activation records.

Contact

Téléphone

+33 7 49 74 39 99

Email

erkintuncboya@hotmail.com

Adresse

Clermont-Ferrand France

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/erkin-tunc-boya-64b55028b/>

Github

<https://github.com/ErkinTunc>

Compétences Informatique

Programmation :

Python, Java, C, JavaScript, SQL, OOP, Analyse de complexité

Algorithmique & Structures de données

Programmation dynamique · Graphes · B-Trees · Tri externe

Web

HTML · CSS · JavaScript · AJAX

Outils

Linux · Git · LaTeX · Excel

Langues

Français — B2 (DELFI B2)

Anglais — B2 (TOEIC)

Turc — Langue maternelle

Espagnol — Débutant